

FICHE TECHNIQUE- FARMALL COULEURS DE CHAP CIE

Durée du spectacle musical : 1h15 – **temps de montage** 45 min – **temps démontage** 30 min.

Public : Tout public

La compagnie en tournée : 3 comédiens / musiciens +1 technicien

Contacts : Artistique/scénique : [Charles Bulle 06 30 38 63 51](tel:0630386351)

ACCUEIL TECHNIQUE

Véhicule : Prévoir **stationnement** à proximité du site de la représentation pour :

- FIAT SCUDO (longueur 5,14 m) - immat : DV 086 NH
- Remorque porte véhicule (longueur 5,00m) – immat : FW 606 XC

Accès scène : Prévoir un accès pour le tracteur jusqu'au lieu de la représentation.

Mise : Prévoir un lieu proche du lieu de représentation pour mettre le tracteur + véhicule afin avant la représentation.

Tracteur : Mc Cormick FARMALL F 137 D (dimension : 3,40 m * 1,60 m) (*note immat – EE 149 PX*)



BESOINS TECHNIQUES

1) SONORISATION

- **Nécessité d'1 alimentation 220V** (pour sono Cie).
- Spectacle autonome au niveau du son, **Sono Couleurs de Chap Cie**.
- ➔ **Note : Jauge : 300 personnes (avec sono compagnie)** possibilité de + selon sonorisation organisateur

Sonorisation en grande partie en HF – nécessité de s'accorder sur le plan de fréquence au préalable avec le régisseur du festival.

2) ECLAIRAGE

SPECTACLE SE JOUANT EN JOURNEE : Aucun éclairage nécessaire.

Pas de plan de feux établi – Si nécessité d'éclairage (suivant lieu et horaires) **L'ECLAIRAGE EST A LA CHARGE DE L'ORGANISATEUR.**

3) ACCES AU LIEU DE REPRESENTATION

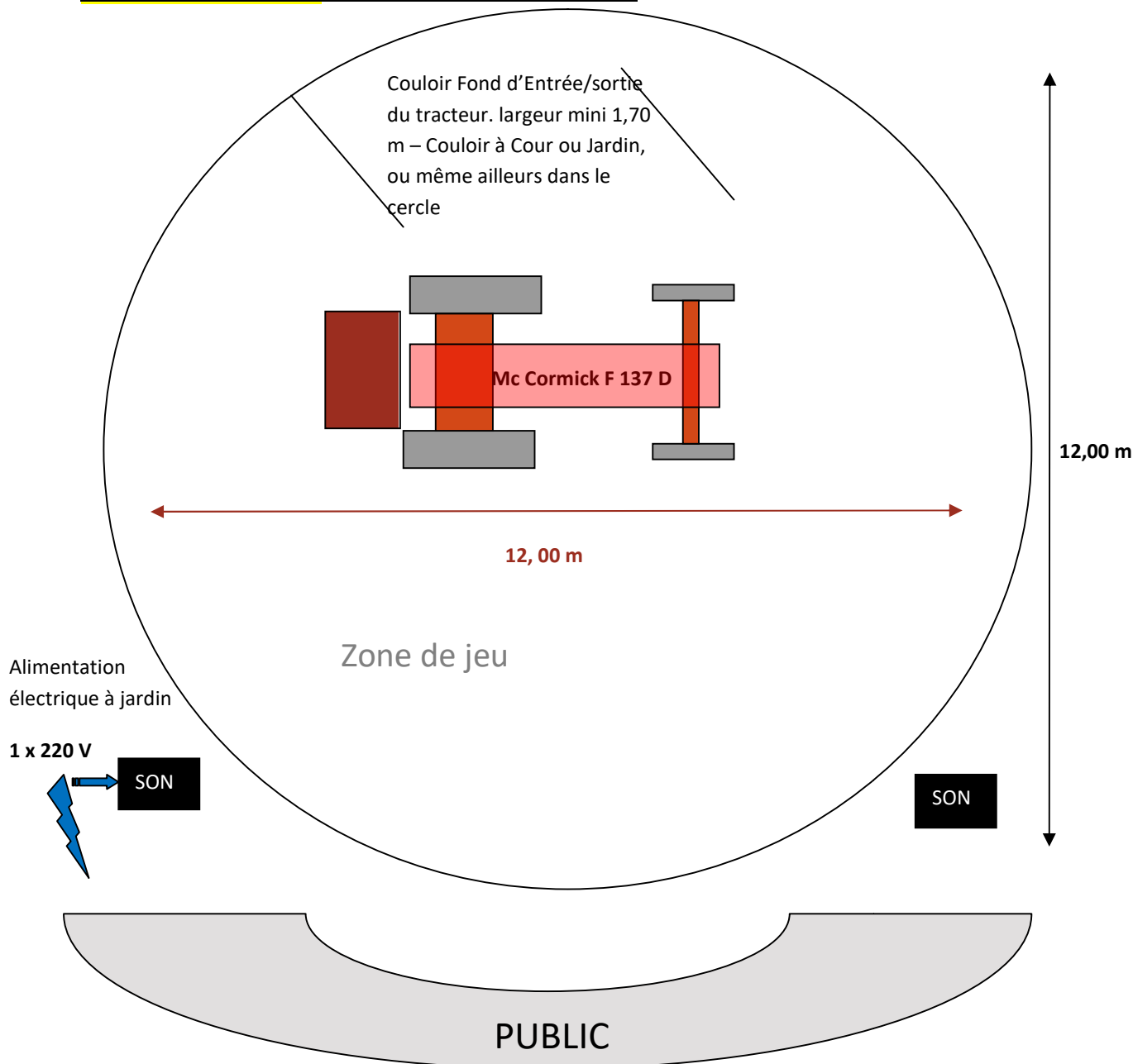
➔ **Nécessité du stationnement d'un véhicule (Fiat Scudo) + remorque à proximité du lieu de représentation.** Ce véhicule servira de base pour le rangement du matériel. **Anticiper l'accès au site en tracteur (le tracteur fait la taille d'une twingo et pèse 1 tonne)**

ESPACE SCENIQUE

SCHEMA TYPE D'IMPLANTATION

1 - Concert/Spectacle - AVEC MOUVEMENTS DU TRACTEUR-

ZONE DE JEU AU SOL CERCLE DE 12 m de diamètre



A bien prendre en compte

- Spectacle se jouant AU SOL, revêtement dur privilégié.
- Le tracteur EST EN MOUVEMENT DANS L'ENSEMBLE DE LA ZONE circulaire de 12m de diamètre durant le spectacle (rotations, manœuvres, mouvements...)
- Nécessité d'un endroit où cacher le tracteur avant entrée
- COULOIR D'ENTRÉE dans la zone de jeu – pas de préférence, adapté selon configuration.